

Памятка для родителей

Шахматные фигуры

В шахматной игре фигуры белого и чёрного цвета. Это как две армии белого королевства и чёрного королевства, и они между собой ведут боевые действия на шахматной доске. У каждой армии есть по шестнадцать фигур: по одному королю, по одному ферзю, по две ладьи, по два коня, по два слона и по восемь пешек. Внешний вид их на картинке вверху.

Ход на поле, занятое своей фигурой, невозможен. При ходе на поле, занятое чужой фигурой, она снимается с доски (взятие). Поле называется находящие под ударом фигуры противника или битым, если при своём ходе фигура противника могла бы взять находящуюся на этом поле фигуру.

Король - главная фигура. Ходит во все стороны на одну клетку.

Ферзь - самая сильная фигура. Ходит так же во все стороны, но только до конца шахматной доски, если на её пути не других фигур.

Ладья - важная фигура, после ферзя. Ходит прямолинейно, перпендикулярно. Вверх вниз и влево вправо, до конца шахматной доски, если на её пути не других фигур.

Конь - сложная фигура для запоминания, как она ходит. Конь прыгает, как и подобает, через другие фигуры.

Слон - ходит по диагонали и только по клеткам одного цвета (по белым или по чёрным)

Пешка - самая простая фигура, ходит на одну или две клетки вперёд. Но в её простоте скрывается тайна. Дойдя до последней клетки на шахматной доске пешка может превратиться в любую фигуру, кроме короля.